

Lancer de rayon pour la simulation numérique en acoustique des salles

Matthieu Aussal - MO102

16 décembre 2017

Le but de ce projet est de calculer numériquement la réponse impulsionnelle d'une salle, c'est-à-dire son empreinte acoustique. Pour cela, vous allez développer un outil de lancer de rayon, capable de capturer cette signature en simulant la propagation des ondes par une approximation dite « haute-fréquence ». À l'issue de ce projet, vous pourrez jouer différentes réverbérations provenant de vos simulations, sur le contenu audio de votre choix.



Exemple de lancer de rayon pour le calcul de l'acoustique
du théâtre antique d'Orange, tel qu'il était à l'époque.
(Sources R. Gueguen, T. Bartette)